



Universidad de Oviedo



UNIVERSIDAD DE OVIEDO



MANUAL DE AYUDA SOBRE LAS HERRAMIENTAS DEL EDITOR DE TEXTO HTML


CENTRO DE INNOVACIÓN DOCENTE


Contenido

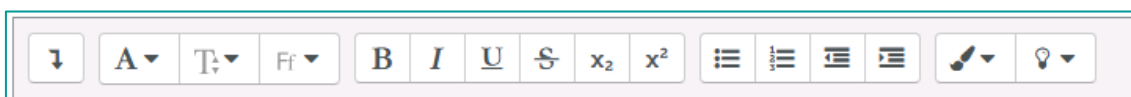
1. Editor de texto HTML	2
-------------------------------	---

1. Editor de texto HTML

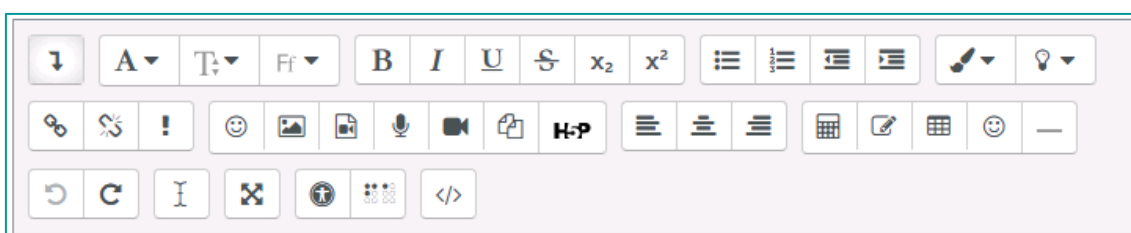
El editor de texto HTML proporciona una interfaz muy parecida a la de un procesador de textos para generar de una forma cómoda el código HTML correspondiente a los elementos insertados junto al texto (imágenes, tablas, caracteres especiales...). A través de este editor podemos dar formato a nuestros textos. Se encuentra en casi todos los campos de configuración de la información en recursos y actividades.

Cuando está activado el editor aparece una barra de herramientas en la parte superior del cuadro de introducción de texto. Para activar/desactivar el editor HTML debemos utilizar el icono de tabulación de HTML . Pulsando sobre el botón indicado podremos escribir en lenguaje HTML o código informático.

El editor de texto aparecerá inicialmente reducido. Para expandir todas las funcionalidades de la botonera hay que pulsar en el icono .





Vista del menú reducido




Vista del menú expandido

Los iconos que se muestran a continuación nos describen las diferentes herramientas del editor HTML:

 **Formato de texto:** Permite aplicar a un texto anteriormente seleccionado el formato de encabezado (largo, medio, pequeño), preformateado o párrafo.


 **Tamaño de letra:** Permite aplicar un tamaño de letra a un texto anteriormente seleccionado.


 **Cambio de fuente o tipo de letra:** permite cambiar la fuente de la letra entre 6 tipos diferentes.


 **Negrita:** Permite aplicar el estilo negrita a un texto anteriormente seleccionado.


 **Cursiva:** Permite aplicar el estilo cursiva a un texto anteriormente seleccionado.


 **Subrayado:** Permite aplicar al estilo subrayado a un texto anteriormente seleccionado.


 **Tachado:** Permite tachar un texto anteriormente seleccionado.



 **Subíndice/ Superíndice:** Permite añadir un subíndice o superíndice a un texto anteriormente seleccionado. Es decir permite añadir texto en menor o mayor nivel de escritura.

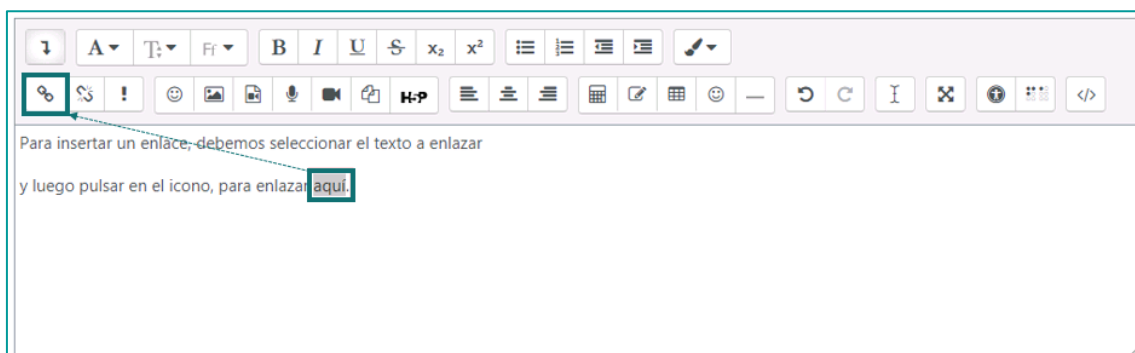
 **Viñetas:** Aplica a varios párrafos seleccionados el estilo viñetas organizando el contenido con puntos.

 **Numeración:** Aplica a varios párrafos seleccionados el estilo de esquema numerado.

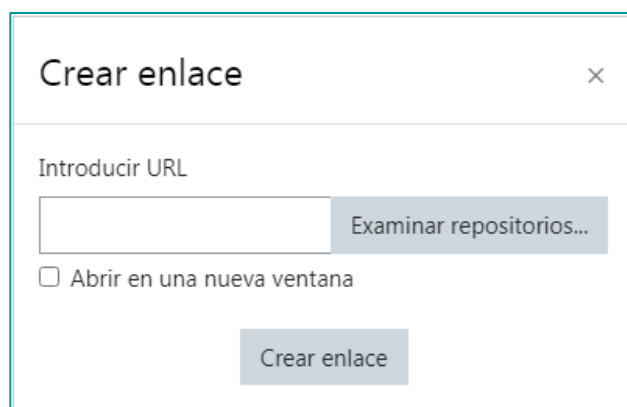
 **Tabulación izquierda/derecha:** Tabula hacia la izquierda o hacia la derecha un párrafo seleccionado.

 **Color de texto y de fondo.** El icono de la izquierda permite cambiar el color del texto previamente seleccionado. Mediante el icono de la derecha podemos cambiar el color de fondo, resaltando así palabras o frases completas. Al pulsar sobre cada uno de ellos se desplegará la paleta de colores disponibles en cada caso.

 **Enlace:** Permite insertar un enlace en el documento, bien sea a una página web externa o a un documento. Para insertar un enlace hay que seleccionar primero el texto a enlazar y después pinchar el botón correspondiente .



A continuación, se mostrará una nueva ventana en la que debemos incluir la **URL** del hipervínculo que queremos enlazar. Además de enlazar a páginas Webs externas, también podemos vincular recursos, documentos, imágenes etc. Para ello, utilizaremos el icono botón “examinar repositorios” para abrir el selector de archivos y buscar el fichero deseado bien de otros cursos o buscando en los documentos de nuestro ordenador para subirlo.



Una vez hemos añadido el archivo a enlazar, debemos pulsar sobre el botón “crear enlace” para completar el enlazado.



Eliminar enlace: Permite eliminar un vínculo previamente creado y seleccionado. Debemos seleccionar el enlace y a continuación pulsar sobre este icono.



Eliminar enlace a glosario: Permite anular un enlace al glosario previamente creado y seleccionado. Este icono sirve para que las palabras autoenlazadas que tenemos creadas en los glosarios de la asignatura se puedan eliminar de algún recurso concreto como por ejemplo enunciados de tareas, preguntas etc., que no se desee que sirva de pista directa para su resolución.

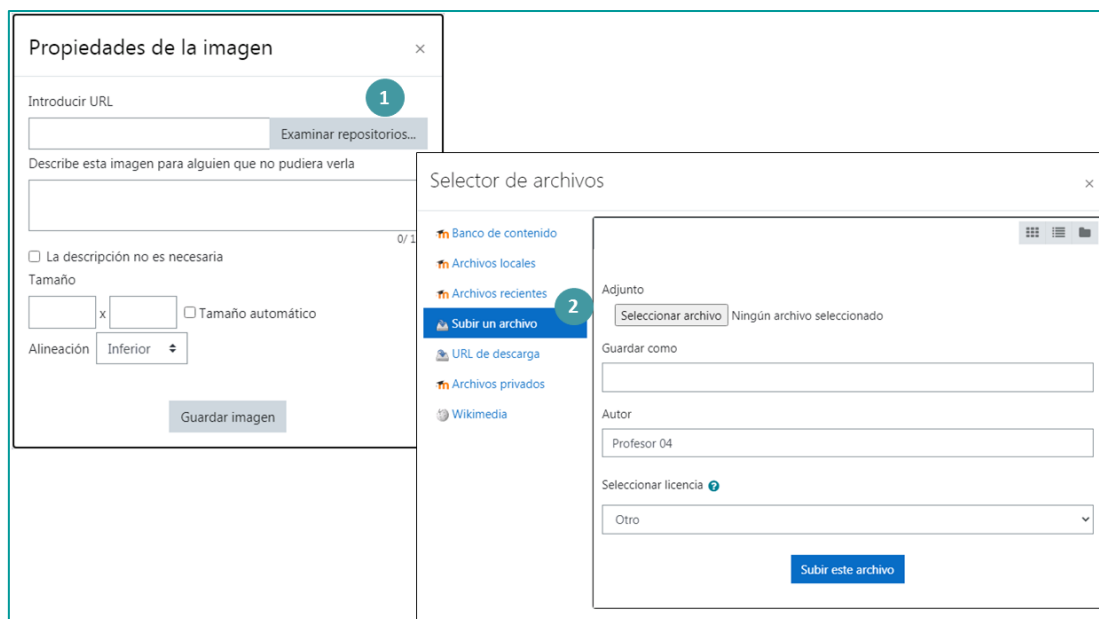


Selector de emojis: permite insertar en el texto emojis para expresar con estos dibujos, palabras o estados de ánimo. Al pulsar en este botón se abrirá el selector con el conjunto de emojis, con una imagen muy similar a los que disponen otras aplicaciones.

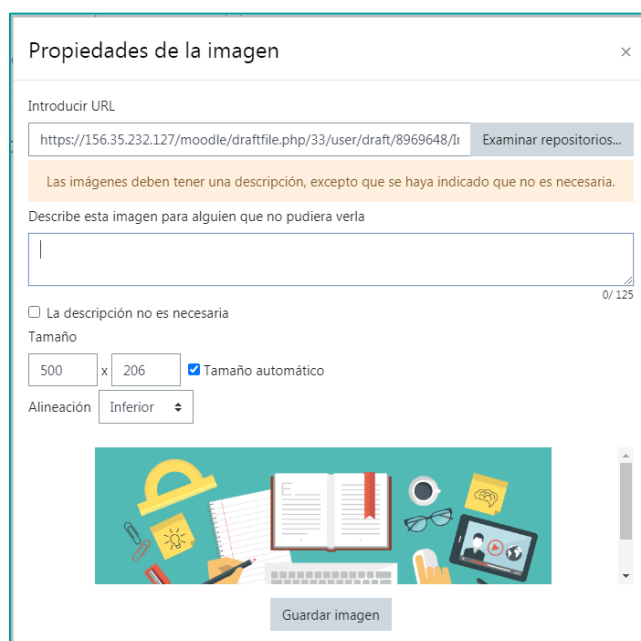


Insertar imagen: A través de este icono podemos insertar una imagen que tengamos en los archivos de nuestro ordenador y también utilizar otra que hayamos utilizado previamente en otro curso o asignatura.

Si pulsamos sobre él aparecerá una ventana similar a la imagen que se muestra a continuación donde tendremos un botón para “Examinar repositorios” **(1)** que nos llevará al selector de archivos de nuestro curso **(2)**.



En el Selector de archivos debemos seleccionar si vamos a coger una imagen de los archivos de nuestro ordenador (a través de la opción *subir un archivo*) o a través de otros cursos. Una vez localizada y seleccionada, se incorporará la ruta de acceso automáticamente al primer formulario que nos encontramos 'Introducir URL' y podremos verla en la parte inferior de esta ventana (*Previsualizar*).



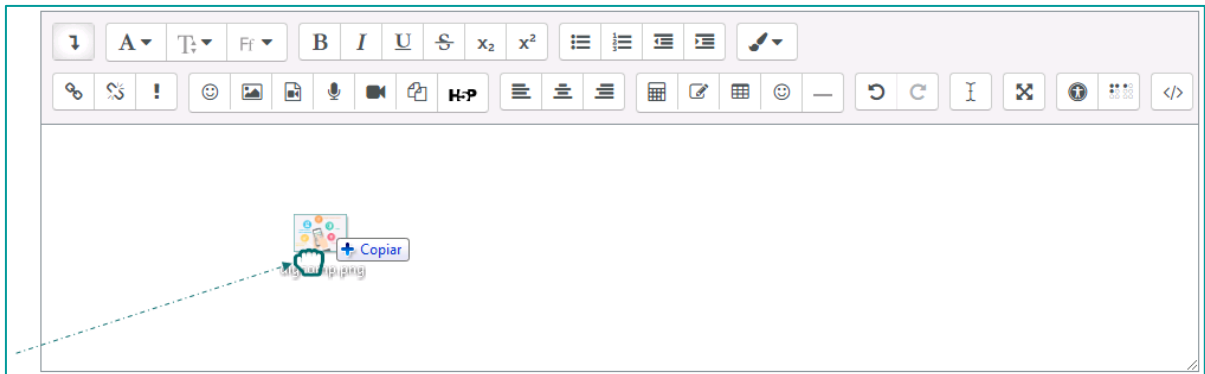
En el formulario, además, puede especificarse el tamaño de la imagen y la alineación.



Es importante incluir en las imágenes una descripción, para favorecer la accesibilidad del contenido. Si consideras que esta descripción no es necesaria, puedes marcar el recuadro que anula esta funcionalidad.

Una vez realizados todos los ajustes, pulsaremos en el botón *Guardar imagen* situado en la parte superior derecha para insertar la imagen en el documento.

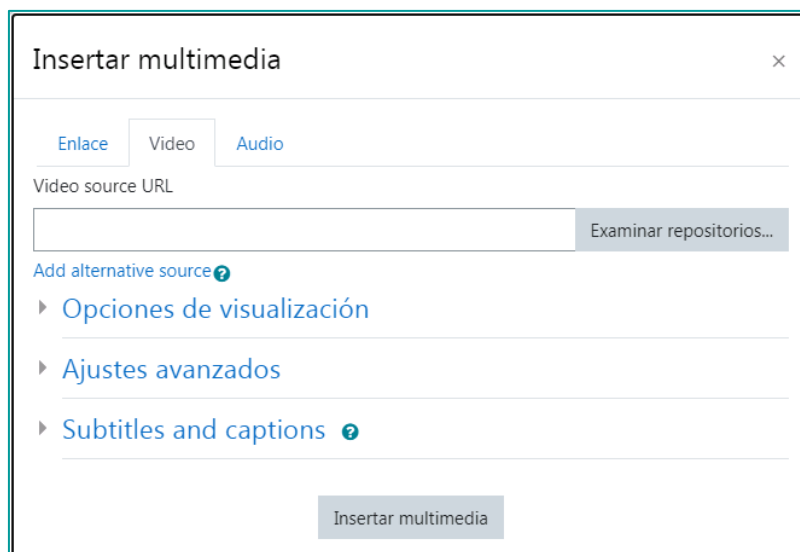
De todas formas para insertar imágenes dentro de nuestro editor HTML disponemos de una forma más rápida y sencilla de hacerlo. **Este editor permite arrastrar una fotografía o imagen que ya tengamos en el ordenador al cajetín o espacio de edición.** Para ello solo debemos seleccionarla en la carpeta o lugar donde esté y a través del método de arrastre colocarla en el cajetín del editor. De esta forma podremos insertarla tal cual la tenemos, para editarla necesitaríamos hacerlo a través del icono que veíamos antes, una vez la hemos seleccionado.



Insertar multimedia: a través de este icono es posible añadir al contenido que estamos editando enlaces, videos y audio. Si pulsamos sobre él, nos aparecerá una nueva ventana con tres pestañas a través de las que subir cualquiera de estos tres elementos.

Mediante el botón *“Examinar repositorios”* accederemos al Selector de archivos desde el que podemos subir archivos o ficheros que estén en nuestro ordenador o estemos utilizando en otros cursos.

Sea a través del repositorio que sea, una vez seleccionado solamente habrá que insertarlo en el texto, a través de un botón *“Insertar multimedia”*.



En el caso de vídeo y audio es posible ajustar las opciones de visualización, reproducción e insertar subtítulos y transcripciones.



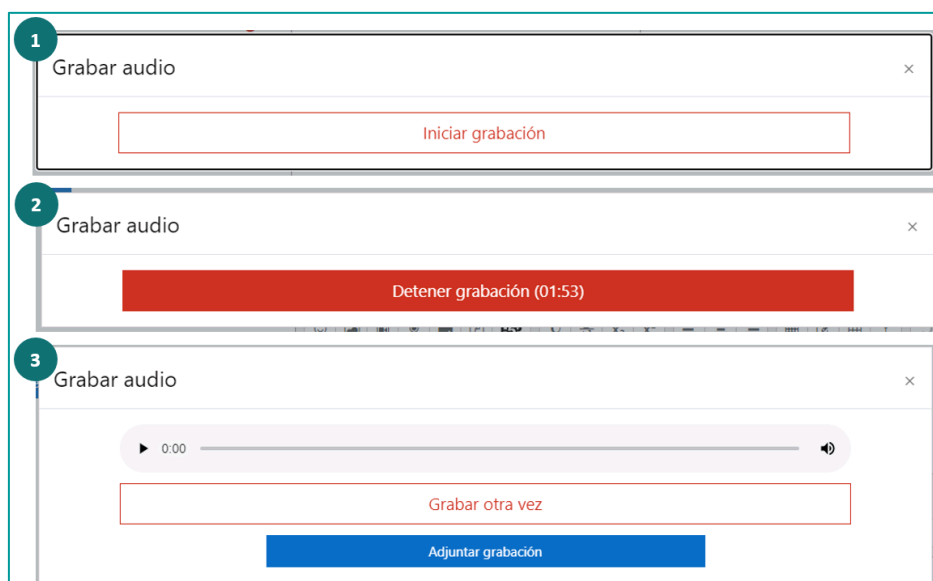
Los archivos multimedia soportados son:

- Video: *.fmp4, .mov, .mp4, .m4v, .ogv, .webm*
- Audio: *.aac, .flac, .mp3, .m4a, .oga, .ogg, .wav*



Grabar audio y vídeo: es posible incrustar un audio o un vídeo en el material creado a través del editor de texto. Para ello hay que pulsar en el icono micro para grabar un audio o en el icono cámara si queremos insertar un vídeo.

Aparecerá un botón que nos indica si queremos empezar la grabación y al pulsar en él otro para detenerla. Una vez detenida la grabación es posible escuchar y/o previsualizar la grabación y volver a grabarla o bien adjuntarla al cuerpo del texto.



La posibilidad de incluir audio o vídeo, facilita al profesorado la creación de instrucciones o indicaciones para realizar, por ejemplo, una actividad. Mediante el vídeo, es posible incluir un ejemplo sobre cómo realizar una presentación o una práctica que posteriormente han de realizar los estudiantes y el audio puede resultar de interés en actividades relacionadas con el idioma e incluso para ofrecer retroalimentación. El rol de estudiantes también dispone de la posibilidad de incluir vídeo y audios como respuesta actividades.



H5P: permite incrustar contenido H5P dentro de actividades y recursos, bien a través de una URL o subiendo un archivo H5P. Para más información se recomienda revisar el manual de la actividad H5P.



Alinear a la izquierda/centrar/ Alinear a la derecha: Permite aplicar una alineación del texto previamente seleccionado, a la izquierda, centro o derecha del marco del contenido.



Editor de ecuaciones: a través de este icono es posible acceder a uno de los formularios o aplicaciones para añadir fórmulas matemáticas en nuestros contenidos. Es de los más sencillos que hay y sería aquel que viene incorporado por defecto con el editor HTML.

Pulsando en el botón accedemos al editor de ecuaciones que contiene varias pestañas con operadores, flechas, símbolos y formulas avanzadas que nos permitirán crear nuestra fórmula. Una vez definida la fórmula, pulsaremos sobre el botón “Salvar ecuación” para insertarla en el texto que estemos editando.

Editor de Ecuaciones							
Operadores		Flechas		Símbolos Griegos		Avanzado	
·	×	*	÷	◊	±	∓	⊕
⊖	⊗	⊘	⊙	∘	•	×	≡
⊂	⊃	⊆	⊇	⊈	⊉	⊊	⊋
≈	⊂	⊃	⊆	⊇	⊈	⊉	∞
∈	∉	∖	∩	≠			

Editar ecuación usando TeX

Previsualización de ecuación

Una flecha indica la posición en la que se insertarán los nuevos elementos de la librería de elementos.

Salvar ecuación

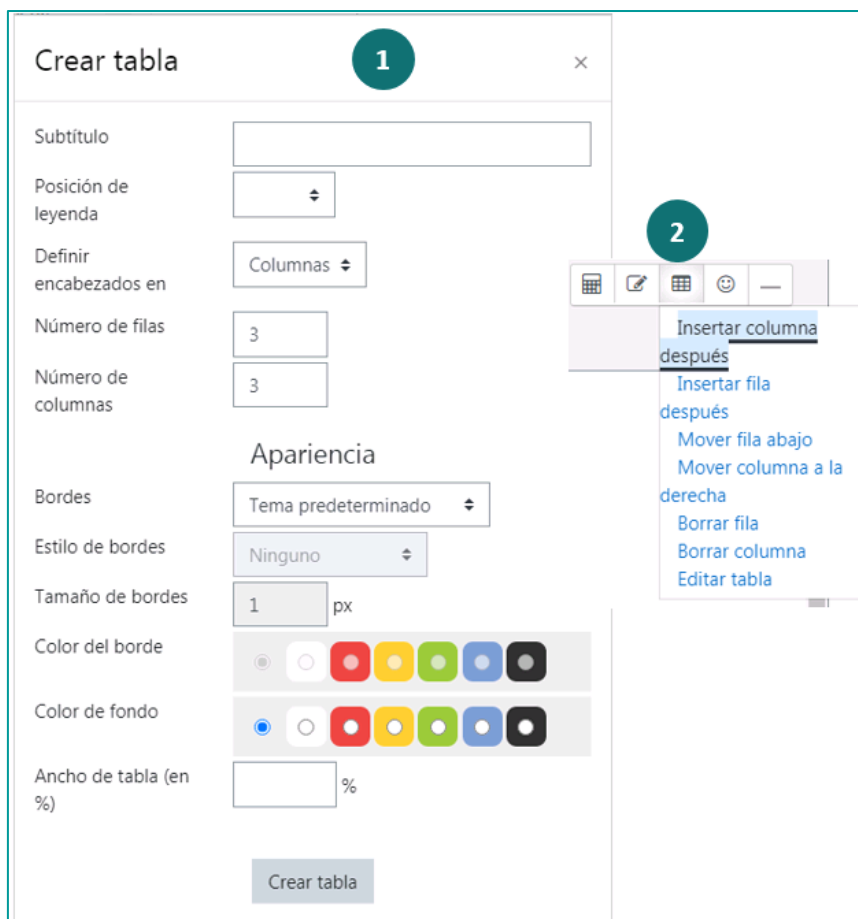



Insertar caracteres especiales: Permite insertar un símbolo no estándar en la página. Tras pulsar el icono aparecerá una ventana con el conjunto de símbolos disponibles.





Insertar tablas Este icono nos permite insertar una tabla en el documento o página que estemos editando. Al pinchar sobre el icono se abre una ventana donde podemos especificar los parámetros de la tabla: número de filas, de columnas, así como la apariencia de sus bordes en cuanto al estilo, tamaño y colores. Una vez configurados todos los ajustes pincharemos en el botón *Guardar tabla*. **(1)**


Para editar una tabla ya insertada, debemos situar el puntero del ratón sobre ella y pulsar nuevamente en el botón de la tabla. A partir de ahí se desplegarán las opciones que nos permitirán realizar modificaciones en columnas, filas y la edición de la tabla **(2)**.




 **Insertar emoticonos:** a través de este botón podemos acceder a un listado completo de emoticonos o iconos para expresar sentimientos entre los textos. Podrían ser útiles especialmente para actividades o herramientas de comunicación como puede ser el foro. Una vez seleccionamos uno pinchando sobre su imagen, veremos que al texto se ha incluido el código que representará ese icono. Al publicar o guardar los cambios de editor donde vamos a ver el texto ya podrá verse el icono en sí o dibujo.

 **Salto de línea:** este icono permite añadir un salto de línea o párrafo según se vaya añadiendo texto.

 **Deshacer / rehacer cambios:** permite deshacer o volver a mostrar algunas de las modificaciones que hayamos hecho en nuestro texto.

 **Limpiar formato:** permite eliminar todas las marcas HTML que tenga el texto y dejarlo limpio, como formato de texto simple. Elimina por tanto negritas, cursivas o cualquier otra marca de formato.

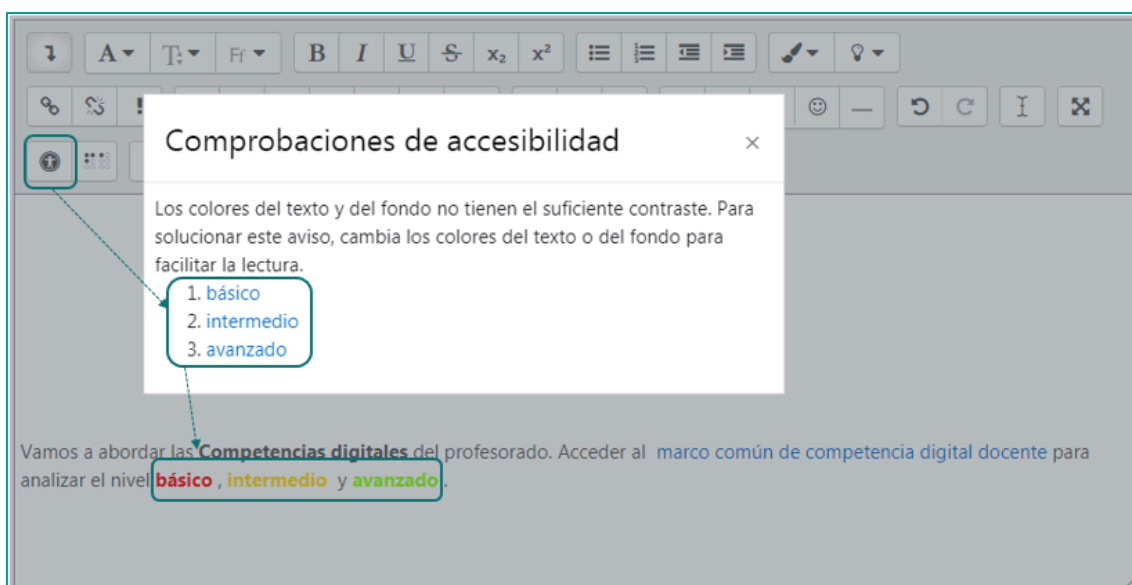
 **Ver en pantalla completa:** para la edición de textos muy largos que sea necesario una visión más general del contenido puede utilizarse la vista del editor en pantalla completa. Es decir, se pasaría de escribir en el cuadro de editor HTML que disponemos en los formularios de configuración a disponer de toda la pantalla del ordenador para organizar la información. Para

regresar al formulario en el que estábamos, solamente debemos volver a pulsar sobre este icono.




Revisor de accesibilidad: permiten revisar el contenido introducido en el cajetín del editor HTML para comprobar el formato y detectar si existe algún obstáculo de visibilidad para personas con algún tipo de discapacidad visual o que sin tenerla pueda tener dificultades para leer el texto. Así por ejemplo deben tenerse muy en cuenta aspectos relacionados con los colores de los textos, subrayados y contrastes.

Al pinchar en este botón, en caso de que el texto que hemos introducido no cumpla con los criterios de accesibilidad, nos saltará un mensaje destacando qué partes del texto no cumplen con los criterios, como se muestra en la siguiente imagen:



Ayuda para lector de pantalla: proporciona información adicional acerca del texto seleccionado o que se encuentra en el cajetín editable. Así por ejemplo en caso de que haya formato, imágenes, enlaces etc., se podrá ver un listado de los mismos.



 **Tabulación HTML:** permite editar nuestro contenido sobre el código HTML y no sobre el texto generado. Esto puede servir para personas que conozcan este lenguaje. Para volver a añadir texto con el editor, solamente habría que cerrar la ventana que se haya generado.