




Manual de ayuda sobre las herramientas del Editor de texto HTML

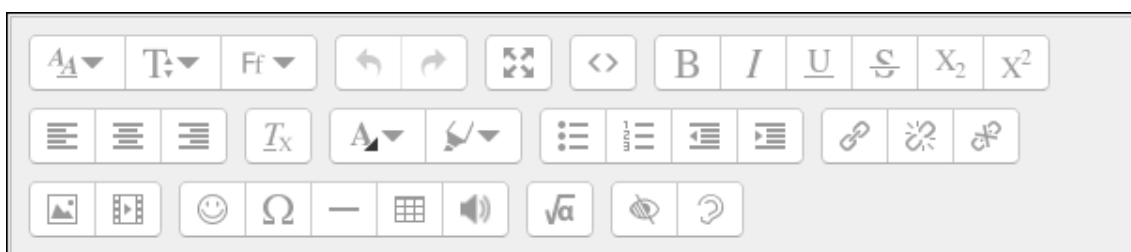


Universidad de Oviedo

EDITOR DE TEXTO HTML.

El editor de texto HTML proporciona una interfaz muy parecida a la de un procesador de textos para generar de una forma cómoda el código HTML correspondiente a los elementos insertados junto al texto (imágenes, tablas, caracteres especiales...). A través de este editor podemos darle formato a nuestros textos. Se encuentra en casi todos los campos de configuración de la información en recursos y actividades.

Cuando está activado el editor aparece una barra de herramientas en la parte superior del cuadro de introducción de texto. Para activar/desactivar el editor HTML debemos utilizar el icono de tabulación de Html . Por defecto nos aparecerá activado para poder utilizarlo, solamente pulsando sobre el botón indicado podremos escribir en lenguaje html o código informático.



Los iconos que se muestran a continuación nos describen las diferentes herramientas del editor HTML:



Formato de texto: Permite aplicar a un texto anteriormente seleccionado un formato de un título o encabezado, de manera que 'Encabezado 1' corresponde a un tamaño de letra grande y 'Encabezado 6' a un tamaño de letra pequeño.



Tamaño de letra: Permite aplicar un tamaño de letra a un texto anteriormente seleccionado.



Cambio de fuente o tipo de letra: permite cambiar la fuente de la letra entre 6 tipos diferentes.




Deshacer / rehacer cambios: permite deshacer o volver a mostrar algunas de las modificaciones que hayamos hecho en nuestro texto.



Ver en pantalla completa: para la edición de textos muy largos que sea necesario una visión más general del contenido puede utilizarse la vista del editor en pantalla completa. Es decir, se pasaría de escribir en el cuadro de editor html que disponemos en los formularios de configuración a disponer de toda la pantalla


del ordenador para organizar la información. Para regresar al formulario en el que estábamos, solamente debemos volver a pulsar sobre este icono.


 **Tabulación HTML:** permite editar nuestro contenido sobre el código html y no sobre el texto generado. Esto puede servir para personas que conozcan este lenguaje. Para volver a añadir texto con el editor, solamente habría que cerrar la ventana que se haya generado.


 **Negrita:** Permite aplicar el estilo negrita a un texto anteriormente seleccionado.


 **Cursiva:** Permite aplicar el estilo cursiva a un texto anteriormente seleccionado.


 **Subrayado:** Permite aplicar al estilo subrayado a un texto anteriormente seleccionado.


 **Tachado:** Permite tachar un texto anteriormente seleccionado.

 **Subíndice/ Superíndice:** Permite añadir un subíndice o superíndice a un texto anteriormente seleccionado. Es decir permite añadir texto en menor o mayor nivel de escritura.

 **Alinear a la izquierda/centrar/ Alinear a la derecha:** Permite aplicar una alineación del texto previamente seleccionado, a la izquierda, centro o derecha del marco del contenido.

 **Limpiar formato:** permite eliminar todas las marcas HTML que tenga el texto y dejarlo limpio, como formato de texto simple. Elimina por tanto negritas, cursivas o cualquier otra marca de formato.

 **Color de texto:** Permite cambiar el color del texto previamente seleccionado. Al pulsar sobre este icono, aparecerá en pantalla un cuadro con un conjunto de colores, de donde se podrá seleccionar el deseado.

 **Color de fondo:** Permite cambiar el color de fondo de la página. Como en el caso anterior, al pulsar este icono, aparecerá en pantalla un cuadro con un conjunto de colores, de donde se podrá seleccionar el deseado.

 **Viñetas:** Aplica a varios párrafos seleccionados el estilo viñetas organizando el contenido con puntos.




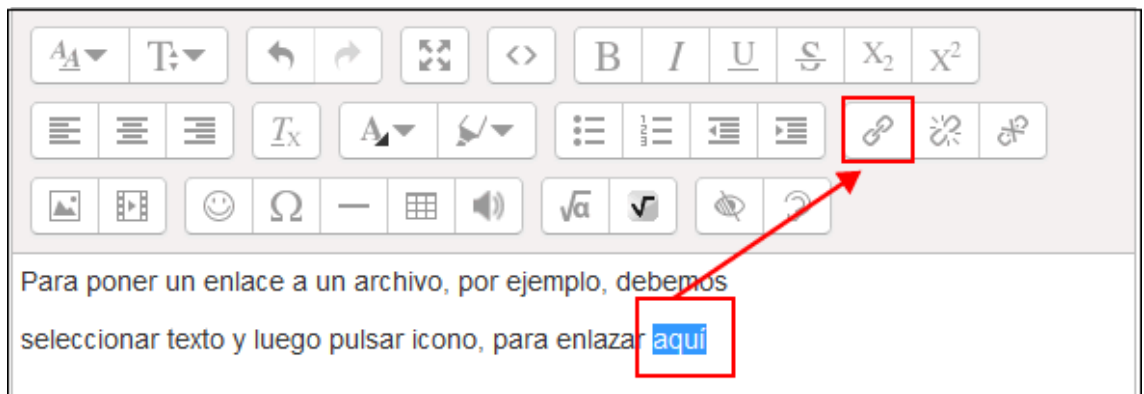
Numeración: Aplica a varios párrafos seleccionados el estilo de esquema numerado.



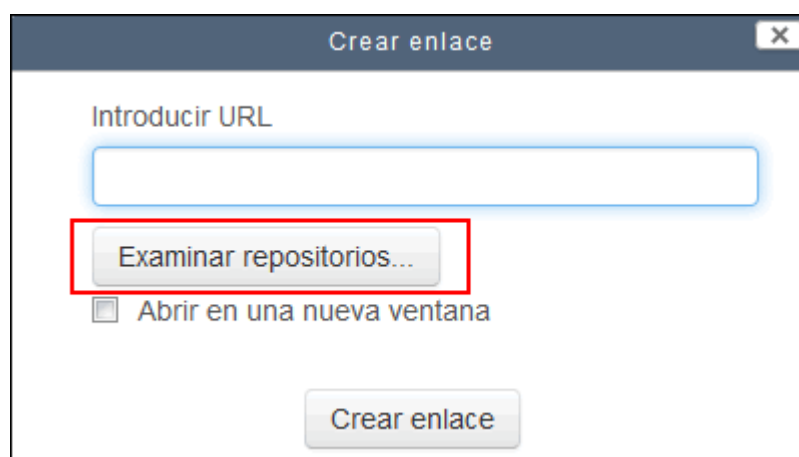
Tabulación izquierda/derecha: Tabula hacia la izquierda o hacia la derecha un párrafo seleccionado.



Enlace: Permite insertar un enlace en el documento, bien sea a una página web externa o a un documento. Para insertar un enlace hay que seleccionar primero el texto a enlazar y después pinchar el botón correspondiente .



A continuación se mostrará una nueva ventana en la que debemos incluir la **URL** del hipervínculo que queremos enlazar. Además de enlazar a páginas Webs externas, también podemos vincular recursos, documentos, imágenes etc. Para ello, utilizaremos el icono botón "examinar repositorios" para abrir el selector de archivos y buscar el fichero deseado bien de otros cursos o buscando en los documentos de nuestro ordenador para subirlo.



Una vez hemos añadido el archivo a enlazar, debemos pulsar sobre el botón "crear enlace" para completar el enlazado.



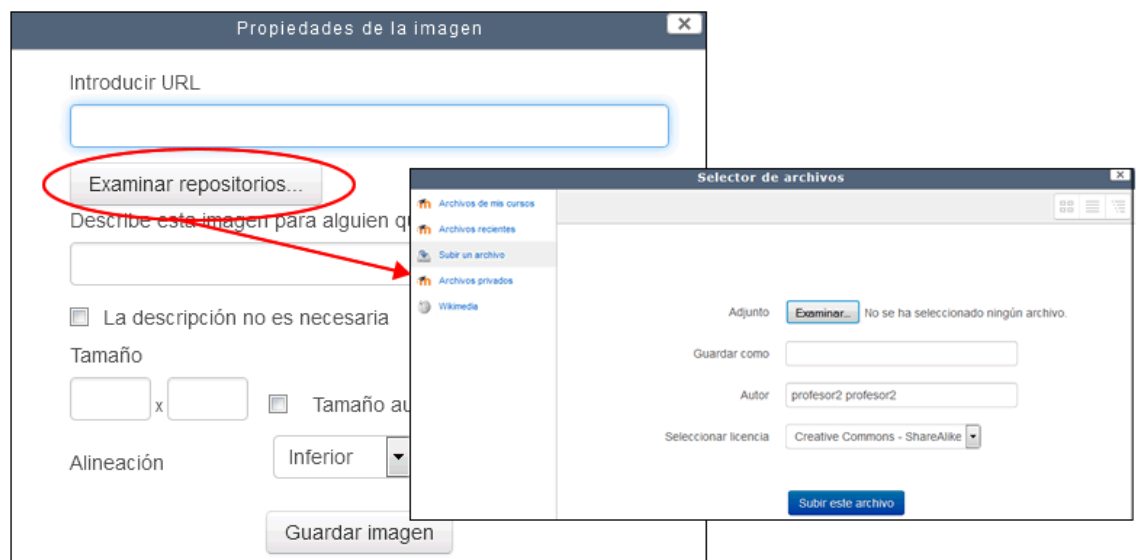
Eliminar enlace: Permite eliminar un vínculo previamente creado y seleccionado. Debemos seleccionar el enlace y a continuación pulsar sobre este icono.



Eliminar enlace a glosario: Permite anular un enlace al glosario previamente creado y seleccionado. Este icono sirve para que las palabras autoenlazadas que tenemos creadas en los glosarios de la asignatura se puedan eliminar de algún recurso concreto como por ejemplo enunciados de tareas, preguntas etc que no se desee que sirva de pista directa para su resolución.



Insertar imagen: A través de este icono podemos insertar una imagen que tengamos en los archivos de nuestro ordenador y también utilizar otra que hayamos utilizado previamente en otro curso o asignatura. Si pulsamos sobre él aparecerá una ventana similar a la imagen que se muestra a continuación donde tendremos un botón para "Examinar repositorios" que nos llevará al selector de archivos de nuestro curso.



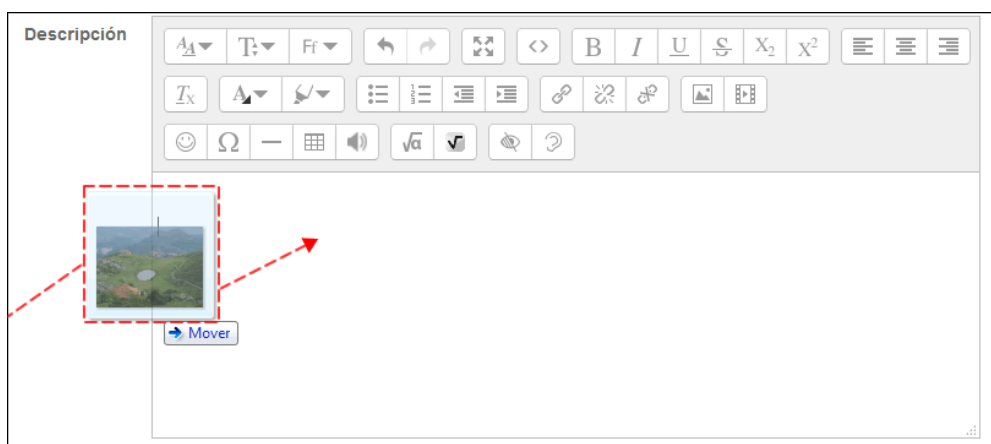
En el Selector de archivos debemos seleccionar si vamos a coger una imagen de los archivos de nuestro ordenador (a través de la opción *subir un archivo*) o a través de otros cursos. Una vez localizada y seleccionada, se incorporará la ruta de acceso automáticamente al primer formulario que nos encontramos '*URL de la imagen*' y podremos verla en la parte derecha de la pantalla (*Previsualizar*).



En el formulario además, puede especificarse el tamaño de la imagen y la alineación.

Una vez realizados todos los ajustes, pulsaremos en el botón *Guardar imagen* situado en la parte superior derecha para insertar la imagen en el documento.

De todas formas para insertar imágenes dentro de nuestro editor html disponemos de una forma más rápida y sencilla de hacerlo. **Este editor permite arrastrar una fotografía o imagen que ya tengamos en el ordenador al cajetín o espacio de edición.** Para ello solo debemos seleccionarla en la carpeta o lugar donde esté y a través del método de arrastre colocarla en el cajetín del editor. De esta forma podremos insertarla tal cual la tenemos, para editarla necesitaríamos hacerlo a través del icono que veíamos antes.





Insertar videos y animaciones: a través de este icono es posible añadir al contenido que estamos editando, archivos media como animaciones o videos. La forma de incorporarlos es igual que la de subir imágenes como hemos explicado anteriormente. Pero en esta ocasión disponemos de un icono específico como es éste. Si pulsamos sobre él, nos aparecerá una nueva ventana donde encontraremos un enlace a "Examinar repositorios" Si pulsamos podremos acceder al Selector de archivos desde el que podemos subir archivos o ficheros que estén en nuestro ordenador o estemos utilizando en otros cursos.

Sea a través del repositorio que sea una vez seleccionado solamente habrá que insertarlo en el texto, a través de un botón "Insertar multimedia".



Insertar emoticonos: a través de este botón podemos acceder a un listado completo de emoticonos o iconos para expresar sentimientos entre los textos. Podrían ser útiles especialmente para actividades o herramientas de comunicación como puede ser el foro. Una vez seleccionamos uno pinchando sobre su imagen, veremos que al texto se ha incluido el código que representará ese icono. Al publicar o guardar los cambios de editor donde vamos a ver el texto ya podrá verse el icono en sí o dibujo.



Insertar caracteres especiales: Permite insertar un símbolo no estándar en la página. Tras pulsar el icono aparecerá una ventana similar a la siguiente ilustración, donde se podrá seleccionar el símbolo deseado de entre unos cuantos.



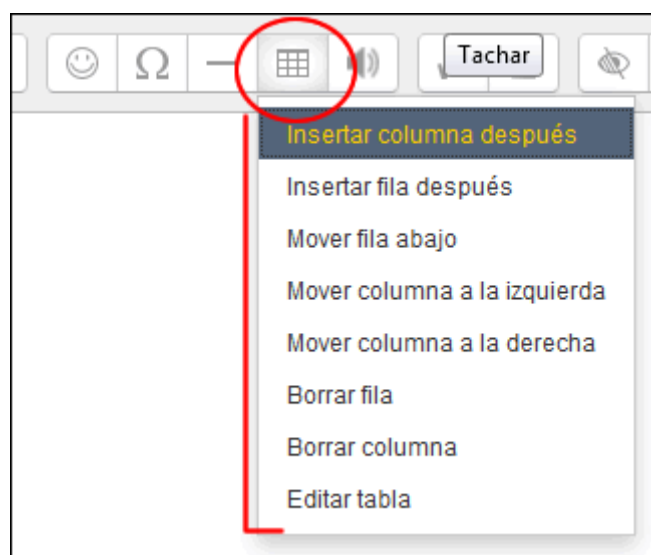
Salto de línea: este icono permite añadir un salto de línea o párrafo según se vaya añadiendo texto.



Insertar tablas Este icono nos permite insertar una tabla en el documento o página que estemos editando. Al pinchar sobre el icono se abre una ventana donde podemos especificar los parámetros de la tabla: número de filas y de columnas. Una vez configurados todos los ajustes pincharemos en el botón *Guardar tabla*.



Es muy importante diseñarla bien desde el principio ya que es un poco complicado reestructurar una tabla ya insertada. Para editar una tabla ya insertada solamente debemos situarnos encima, con el puntero del ratón y dar al botón o icono de la tabla en el mismo editor html, donde ya habíamos pulsado para crearla. A partir de ahí se desplegarán una serie de opciones como son las siguientes:

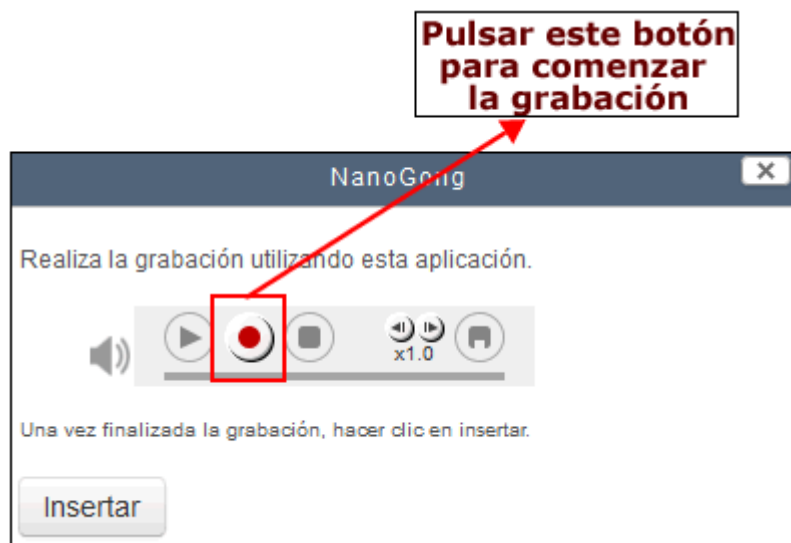


Grabación Nanogong

Nanogong es una herramienta para incorporar grabaciones y sonidos en nuestros contenidos. Una vez estamos editando los materiales podemos añadir un reproductor de sonido a través del cual hagamos grabaciones.

Para ello debemos pulsar sobre su icono identificativo y nos aparecerá una nueva ventana donde a través del botón de grabación podremos grabar para incorporar sonido.

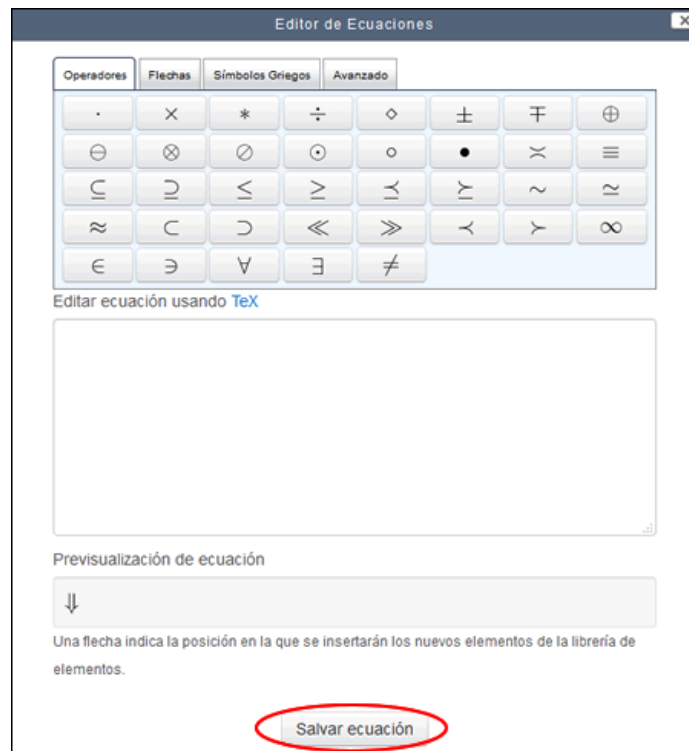
Debemos disponer de micrófono y una vez finalizado pulsar sobre el botón "Insertar" que nos aparecerá para añadirlo al material editado.



Editor de fórmulas matemáticas

A través de este icono es posible acceder a uno de los formularios o aplicaciones para añadir fórmulas matemáticas en nuestros contenidos. Es de los más sencillos que hay y sería aquel que viene incorporado por defecto con el editor html. Para añadir una ecuación solamente es necesario pulsar sobre el botón y a través de las pestañas con los signos y símbolos ir creando la fórmula deseada.

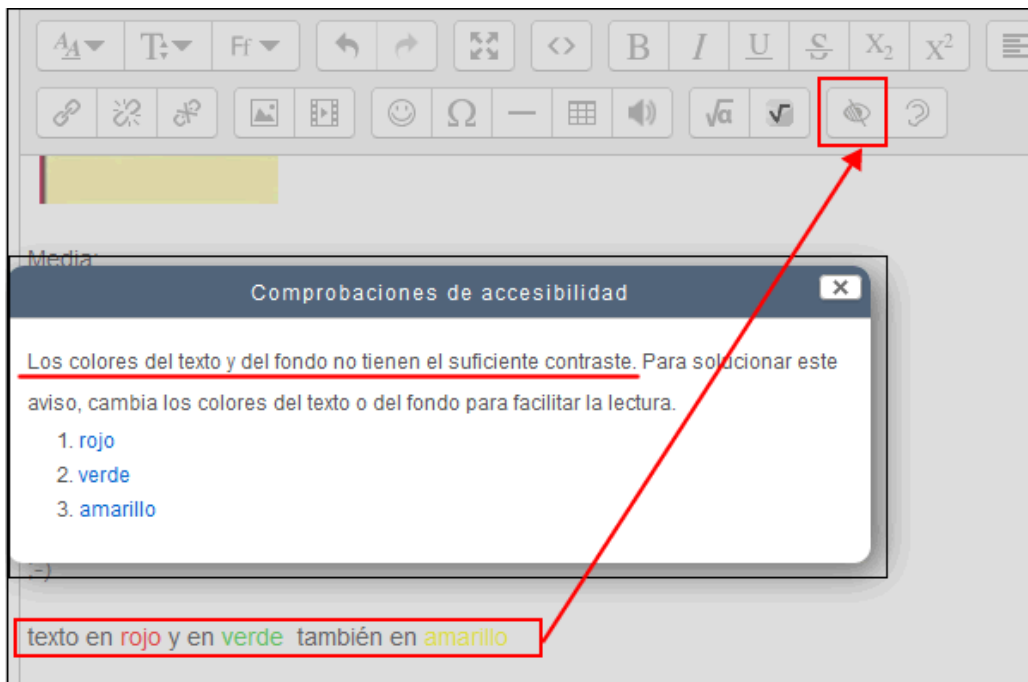
Una vez añadida solamente debemos pulsar sobre el botón "Salvar ecuación" de la parte inferior de la ventana y se insertará en el texto que estemos editando.



Una vez añadida solamente debemos pulsar sobre el botón “Salvar ecuación” de la parte inferior-izquierda de la ventana y se insertará en el texto que estemos editando.



Revisor de accesibilidad: permiten revisar el contenido introducido en el cajetín del editor html para comprobar el formato y ver si hay algún obstáculo de visibilidad para personas con algún tipo de discapacidad visual o que sin tenerla pueda tener dificultades para leer el texto. Así por ejemplo deben tenerse muy en cuenta aspectos relacionados con los colores de los textos, subrayados y contrastes. Si por ejemplo se incluye en una página web o mensaje un texto los colores rojo o verde puede influir en la visualización de personas con daltonismo. También es necesario para todo el tipo de personas que si se incluye por ejemplo un color amarillo o muy claro sobre el blanco puede resultar muy difícil de leer. En caso de que el texto que hemos introducido no sea adecuado, si pinchamos sobre este icono nos saltará un mensaje indicándonos si está correcto o si tiene algún problema de accesibilidad visual como por ejemplo el siguiente:



Ayuda para lector de pantalla: proporciona información adicional acerca del texto seleccionado o que se encuentra en el cajetín editable. Así por ejemplo en caso de que haya formato, imágenes, enlaces etc se podrá ver un listado de los mismos.